**Plan de pruebas de software**

***RutasOffline***

***Fecha: 23/03/2020***

**Tabla de contenido**

Historial de Versiones 4

Información del Proyecto 4

Aprobaciones 4

Resumen Ejecutivo 5

Alcance de las Pruebas 5

Elementos de Pruebas 5

Nuevas Funcionalidades a Probar 6

Pruebas de Regresión 6

Funcionalidades a No Probar 7

Enfoque de Pruebas (Estrategia) 7

Criterios de Aceptación o Rechazo 8

Criterios de Aceptación o Rechazo 8

Criterios de Suspensión 8

Criterios de Reanudación 9

Entregables 9

Recursos 10

Requerimientos de Entornos – Hardware 10

Requerimientos de Entornos – Software 10

Herramientas de Pruebas Requeridas 11

Personal 11

Entrenamiento 12

Planificación y Organización 12

Procedimientos para las Pruebas 12

Matriz de Responsabilidades 13

Cronograma 13

Premisas 14

Dependencias y Riesgos 14

Referencias 15

Glosario 15

**Historial de versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Organización** | **Descripción** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Información del proyecto**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Centro de Desarrollo de Software |
| Proyecto | Aplicación móvil RutasOffline |
| Fecha de preparación | 23/03/2020 |
| Cliente | Gabriel Valles Reyes |
| Patrocinador principal | Gabriel Valles Reyes |
| Gerente / Líder de proyecto | Joset Geovanni Pacheco Castillo |
| Gerente / Líder de pruebas de software | Noe Esqueda Castro |

**Aprobaciones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** | **Departamento u organización** | **Fecha** | **Firma** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Resumen ejecutivo**

En este documento formal establecerá cuáles son las formas en las que el producto pasara por las pruebas de unidad y de integración estas servirán para evitar un posible defecto al momento en el que el producto este implementado.

**Alcance de las pruebas**

**Elementos de pruebas**

Pruebas de integración con el proyecto de Brenda

Pruebas de la conexión de BD

Pruebas de integración de Apis

Pruebas de integración de Mapa

Pruebas de las configuraciones del mapa

Pruebas de Integración de valores de la BD

Pruebas de trazado de rutas

Pruebas de la aplicación

**Nuevas funcionalidades a probar**

Es necesario probar que el sistema sea funcional en lo especificado por el cliente.

**Pruebas de regresión**

Que la aplicación funciones sin conexión a internet o señal móvil.

**Funcionalidades a no probar**

No Aplica.

**Enfoque de pruebas (estrategia)**

**Pruebas de Unitarias:**

Las pruebas unitarias son una forma de comprobar nuestro código a nivel de módulos individuales para asegurarnos que funcionan correctamente por separado. Esto nos proporciona un plus de estabilidad a nuestro código porque se puede asegurar que ese trozo de código no tiene fallos. Estas pruebas serán realizadas durante la codificación.

**Pruebas de Integración:**

El objetivo de las pruebas de integración es verificar el correcto ensamblaje entre los distintos componentes una vez que han sido probados unitariamente con el fin de comprobar que interactúan correctamente a través de sus interfaces, tanto internas como externas, cubren la funcionalidad establecida y se ajustan a los requisitos del cliente.

**Criterios de aceptación o rechazo**

**Criterios de aceptación o rechazo**

Al terminar la prueba con su total funcionalidad independiente del hardware.

**Criterios de suspensión**

El Líder junto con el gerente de desarrollo y el gerente de planeación serán los encargados de determinar si es necesaria una suspensión de pruebas por algún riesgo que se llegue a presentar.

**Criterios de reanudación**

El líder, el gerente de desarrollo y el gerente de planeación serán los encargados de decidir cuándo se reanudarán las pruebas que quedaron pendientes en el producto.

**Entregables**

19\_PlanPruebas

18\_CasosProcedimientosPrueba

21\_BitacoraDefectos

Debido a que estos son los correspondientes a los casos de prueba que se realizaran en este proyecto.

**Recursos**

**Requerimientos de entornos – Hardware**

Las herramientas físicas a utilizarse para el proyecto RutasOffline:

* Dispositivo móvil con Android 4.0 o superior.

**Requerimientos de entornos – Software**

Las herramientas de software a utilizarse en el proyecto RutasOffline:

Lenguajes de programación (Java, SQL)

**Herramientas de pruebas requeridas**

No aplica

**Personal**

líder de pruebas Noe.

4 analistas de pruebas Alejandra, Jhonatan, Luis y America.

especialista en automatización de pruebas Noe y Joset.

**Entrenamiento**

No aplica

**Planificación y organización**

18\_CasosProcedimientosPruebas